

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении серии интеллектуальных игр «РосКвиз»**

### **1. Общие положения.**

1.1. Интеллектуальная игра «РосКвиз» (далее по тексту - Игра) - это командная интеллектуальная игра на знание истории, административно-территориального устройства, культурного и исторического наследия Российской Федерации и ее субъектов.

1.2. Организаторами Игры являются Региональные советы сторонников Партии «ЕДИНАЯ РОССИЯ».

### **2. Цели и задачи Игры.**

2.1. Цель – развитие новых досуговых форм работы, популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащённого досуга.

### **3. Организационные условия.**

3.1. Игры проводятся в период с 1 по 4 ноября и приурочены к празднованию Дня народного единства (**4 ноября 2019 года**).

3.2. Дата и место проведения Игр определяются Организаторами согласно Техническому заданию для Организаторов.

### **4. Условия проведения Игры.**

4.1. Участниками Игры являются команды, ознакомившиеся с данным Положением, Правилами игры (Приложение 1) и подавшие заявки на участие в Игре в установленные данным Положением сроки и форме.

4.2. Требования к участникам Игры:

- участниками Игры могут быть любые граждане;
- во время проведения игры запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

4.3. Количественный состав команд: от 5 до 10 человек.

4.4. Игра состоит из 5 тематических раундов.

4.5. Каждый раунд состоит из вопросов. На обсуждение каждого ответа дается (в зависимости от раунда) от 15 до 60 секунд. По окончании раунда ведущий игры озвучивает все вопросы ещё раз, и у команды есть 10 секунд для сдачи бланков ответа волонтерам.

4.6. Перерывы между раундами длятся до 5 минут. После каждого перерыва перед началом нового раунда ведущий Игры озвучивает правильные ответы предыдущего раунда.

4.7. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего

раунда.

4.8. Участие в Игре бесплатное.

## **5. Штрафы.**

5.1. Организаторами Игры предусмотрена система штрафов:

- за использование гаджетов во время игрового раунда - 5 баллов;
- за создание помех работе ведущего - 3 балла;
- за создание помех работе команд-конкурентов по Игре - 2 балла.

5.2. Решение о назначении штрафа принимается Организаторами и озвучивается в конце текущего игрового раунда.

## **6. Подведение итогов Игры.**

6.1. За каждый правильный ответ (в зависимости от раунда) команда получает от 0,5 до 1 балла. За неправильный ответ - от 0 до минус 0,5 баллов.

6.2. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов Игры и с учетом штрафов.

6.3. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется Победителем Игры, награждается памятным призами.

6.4. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

**ЗАЯВКА  
на участие в Игре**

**Название команды** \_\_\_\_\_

**Организация** \_\_\_\_\_

№	Ф.И.О. участника.	Место работы	Контактный телефон.
1	<i>Капитан</i>		
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			